

# STA GA DIG

ROUZIĞ  
niv. 79

## Hoki est malade p. 3

Hoki ne se sent pas bien ce matin. Il a très chaud et il a mal partout. Maman prend sa température : "Tu as de la fièvre ! Il faut que tu restes allongé./ Pas question ! Dit Hoki en se levant. Je veux aller à l'école ! Mes copains vont s'inquiéter."

Mais... Aïe, Ouille ! Maman a raison, Hoki est bien mieux dans son lit. "Ne t'inquiète pas, dit Maman, je vais téléphoner à ta maîtresse. Tous tes amis seront au courant. Puis ensuite j'appelle le médecin./ Ah non !" S'écrie Hoki.

Hoki n'aime pas voir le médecin. Il est inquiet. Il ne cesse de penser à ce qu'il va lui faire. Gratouiller les oreilles, regarder au fond de la gorge ou peut-être faire une piqûre ! Rien que d'y réfléchir Hoki a mal. Hoki sait ce qu'il lui faut ! Un bon bain glacé !

Maman lui demande de patienter. Le médecin va bientôt arriver pour l'examiner. Déjà Hoki entend : DING, DONG ! Hoki ne sait plus s'il tremble à cause de la fièvre ou de sa peur du docteur.

Hoki n'aime pas la tête que fait le médecin. Hoki croit qu'il est en colère même quand il rigole. Avec son air sérieux, le médecin écoute Hoki respirer. Il lui chatouille les oreilles et lui éclaire la gorge.

"Pas de piqûre ? Demande Hoki timidement./ Non ! Dit le médecin. Un bon bain glacé pendant quelques minutes et une gros paquet de livres pour passer la journée au chaud dans ton lit. D'ici quelques jours tu pourras retrouver tes amis."

Hoki se sent déjà mieux. Incroyable ! Finalement, c'est amusant d'être malade. Avec maman on ne va pas s'ennuyer !

## Jeu p. 11

5 différences se sont cachées entre les deux dessins, à toi de les retrouver.

## Enquete p. 12

Satine et Gloup font la fête pour le Carnaval ! Les peluches se sont déguisées pour l'occasion et un grand concours est lancé ! Qui va gagner le prix du plus beau déguisement ? 1) Le gagnant ne porte pas de masque à moustaches. 2) Le gagnant n'a pas de long corps. 3) Le gagnant n'est pas une fille. Qui est-ce ?

## C'hoariellig p. 14

1) Comment se nomme cette plante ? (ul loa-zour) 2) Fiona aimerait pêcher le poisson bleu. Le vois-tu ? 3) Papa canard promène ses petits. Combien sont-ils ? six/sept 4) Où peut bien se cacher C'Hoariellig ?

## La fièvre qu'est-ce que c'est ?

p. 18

Lorsque tu es malade, tu as souvent de la fièvre. Cette fièvre est la réaction de ton corps qui se défend contre la maladie. 1) La température normale de ton corps est 37°C. On dit que tu as de la fièvre lorsque la température de ton corps est supérieure à celle-ci. 2) Le thermomètre sert à "prendre ta température", c'est à dire à connaî-

tre la température de ton corps. Il existe plusieurs sortes de thermomètres : digital/mercure... 3) Lorsque tu as de la fièvre, pense à boire de l'eau pour réhydrater ton corps. Repose toi bien, couvre toi... Ainsi, tu auras plus de chance de guérir vite !  
Le bain glacé pour faire tomber la fièvre, c'est pour les manchots, pas pour les enfants !

## Le jardin de Biskoulennig

p. 18

Voilà le printemps. Biskoulennig a semé une graine de capucine. Et déjà deux feuilles ont poussé.

Alors Biskoulennig a l'idée de préparer un jardin sur une de ces feuilles, grande et ronde. "Tes légumes poussent bien !" lui dit l'escargot.

Biskoulennig se plaît bien à se reposer, étendue sur sa chaise-pliante. "Attention de ne pas faire de bruit !" disent les deux guêpes. "Ton jardin s'élève. Ce doit être un travail difficile que d'amener l'eau en haut, n'est-ce pas ?"

C'est vrai. La tige de la capucine pousse, et pousse encore... Biskoulennig est si fatiguée. Elle n'a plus de force. La salade et les poireaux ont gonflé.

"Pourquoi ne déménages-tu pas ton jardin sur un nénuphar ? propose la grenouille. Ici, il sera proche de l'eau !"

Maintenant, les deux amies ont du temps pour s'allonger sur le sable, avant de manger une belle tomate bien rouge.

## Jeu p. 26

Aide Biskoulennig à aller jusqu'à son jardin. Un seul des deux chemins est le bon.

## Jeux p. 28

1) Bernardo a perdu son épée. Aide le à la retrouver.

2) Une seule de ces quatre silhouettes est vraiment celle de Marcelo. Laquelle ? 3) Vois-tu les deux piranhas qui sont identiques ? 4) Trouve la liane qui permettra à Marcelo de traverser la rivière. 5) Il y a six différences entre les deux singes. Les vois-tu ?

## Les aventures de Rouzig

Couv.

Lenaig, Paolig et Rouzig ont-ils bien choisis leur jour pour aller se promener ?... "Oulala, le ciel devient tout gris !/ Oui et il commence à pleuvoir !

Il faut vite trouver un abri./ Là, une vieille cabane !

Hé ben, quelle averse !

Quelle chance d'avoir trouvé cette cabane !/ Mouai, on est quand même tout trempé.

Ça y est le soleil est de retour !/ On va pouvoir sécher nos vêtements !

Un peu plus tard...

C'est drôlement agréable de porter des vêtements...

Secs !...