

ST A G A D I G

ROUZIG
NIV.88

La chasse aux animaux sauvages p.3

Ce soir, même si Tristan est heureux de porter son plus beau pyjama, il n'a pas envie d'aller se coucher. C'est en grognant qu'il entre dans sa chambre.

Il met son chapeau de paille, enfile sa ceinture de Cow-boy et s'arme de son magnifique pistolet en Lego.

Pas question pour lui de dormir maintenant : « Allez! On va chasser les animaux sauvages! »

La chasse commence... Il avance à petit pas vers la chambre de ses parents...

« Haut les mains le loup! » crie-t-il !

Pas de loup... Alors courageux, Tristan entre dans la pièce et regarde sous le grand lit...

« Des moutons sauvages! » dit-il déçu.

« Des moutons oui! Mais moi je veux chasser le loup! »

Alors bien décidé, Tristan se remet en route.

Dans son coffre à jouet, sous son lit, dans son armoire...

Pas de loup! Quelle déception!

Et maman qui lui dit qu'il est temps d'aller se coucher...

Résigné, Tristan obéit en traînant des pieds. Mais ce qu'il avait oublié c'est que dans son petit lit douillet,

se cache son animal sauvage préféré...

Son doudou! Tant pis pour le loup!

Tristan s'endort tout heureux de le câliner...

Les trois chasseurs p. 14

Il était une fois trois chasseurs. Deux étaient nus et l'autre n'était pas habillé.

Ils avaient deux fusils. Deux étaient vides et l'autre n'était pas chargé.

Ils partirent à l'aube et allèrent loin, loin, loin, et je crois même encore plus loin que ça.

Près d'un bois ils tirèrent trois lièvres. Ils en manquèrent deux.

Le troisième leur échappa et ils le mirent dans la poche de celui qui n'était pas habillé ;

— Mon dieu, dit l'un, comment allons nous faire cuire ce lièvre qui nous a échappé ?

— Allons voir plus loin si l'on trouve quelqu'un pour nous aider dit l'autre ;

Alors ils reprirent leur chemin et quand ils furent loin loin et encore plus ils trouvèrent une maison.

— Tiens une maison, dit le troisième. Elle n'a ni fenêtres, ni mur ni toit ni porte et il n'y avait personne mais frappons quand même !

Ils frappèrent à la porte , Pan ! Pan ! Pan ! et celui qui n'était pas là répondit :

— Que puis-je ne pas faire pour votre service ?

— Merci de bien vouloir nous aider. Nous aimerions une marmite pour faire cuire le lièvre que nous avons laissé échapper.

— Ah ce serait avec plaisir mais je n'ai que trois marmites. Je crains que ce ne soit pas assez pour faire cuire le lièvre que vous n'avez pas pris.

E tric et trac le conte est fini et tric et trac le conte est achevé.

Jeu p. 22

Retrouve Youna : c'est une fille, elle porte des bottes rouges, elle a des cheveux noirs, ce n'est pas la plus petite, et elle porte une écharpe jaune (solution: la dernière petite fille).

Labyrinthe p. 23

Aide Alice à retrouver sa petite chatte Dina.

Les aventures d'Alice p.24

-Alors que par une belle matinée d'automne Alice se promène dans le bois avec sa petite chatte Dina, elle rencontre un étrange lapin blanc pourvu d'une veste...et d'une montre!

-Curieuse, Alice commence à suivre le petit lapin à travers la forêt, il paraît bien pressé et n'arrête pas de dire "Ohlala, je suis en retard!". Alors que tous les deux s'enfoncent de plus en plus profondément sous les arbres, Alice s'arrête soudain et regarde autour d'elle... Dina a disparu !

-L'herbe par terre et les arbres ont des couleurs étranges. Alors qu'Alice avance dans le bois, elle entend une chanson...Levant les yeux vers un grand arbre, elle voit deux étranges personnages en train de boire le thé parmi les branches.

-A sa vue, ils descendent de l'arbre et l'attrapent chacun par un bras en chantant : "Bienvenue! Je suis le lièvre de mars, et moi le chapelier fou.Voulez-vous prendre le thé avec nous?". Et ce faisant, Le chapelier montre à Alice une grosse théière où niche un petit loir.

Alors que les deux personnages l'entraînent, Alice leur demande, un peu affolée, s'ils n'auraient pas vu sa petite chatte Dina.

-Le lièvre de Mars se gratte la tête, réfléchissant,

"Oh oui! dit-il, j'ai vu un petit chat passer sur la route des rêves ce matin!" Et il montre du doigt un long sentier violet. Alice se précipite alors sur le petit chemin. Plus elle avance, plus il fait sombre... et elle ne retrouve pas la trace de sa petite chatte...

Au milieu d'une clairière, seule et perdue, elle se met à pleurer, elle regrette d'avoir suivi ce lapin blanc.

-C'est alors qu'elle voit parmi les branches apparaître comme un croissant de lune retourné... le sourire étincelant d'un chat étrange.

Sautant de sa branche, il se présente : "je suis le chat du Sheshire! tu es perdue, je vais t'aider!"

Et il lui tend alors plusieurs cartes face retournée : "choisis la bonne et tu pourras rentrer chez toi!"

Alice hésite, puis choisit celle du milieu. En la retournant, elle voit une porte avec écrit au-dessus "Réveille-toi!"

-Alice ouvre alors les yeux : elle est couchée sous un grand chêne, dans une clairière tout près de chez elle. Dina est enroulée sur ses genoux, peut-être rêve-t-elle aussi qu'elle poursuit un lapin blanc...

Les aventures de Rouzig Couv.

Le loup

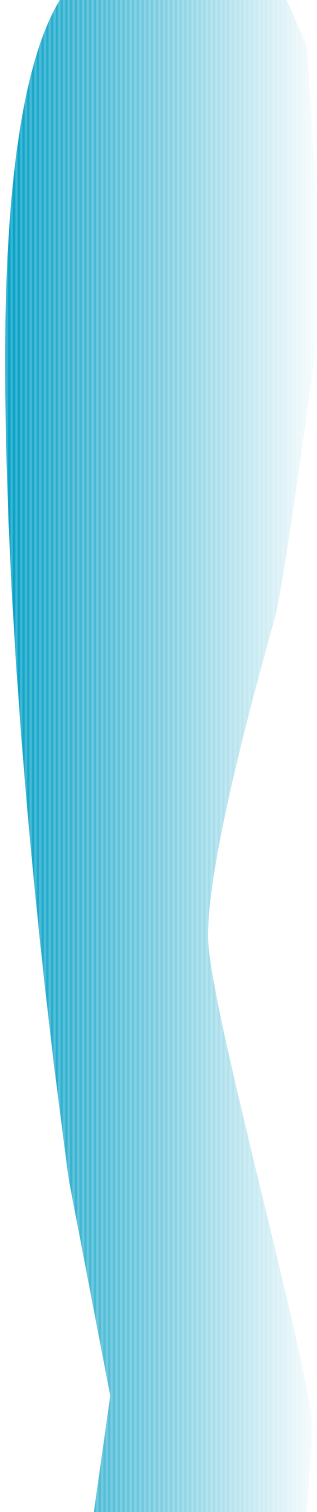
1- Maman, est-ce que ça existe encore les loups ? / Bien sûr, mais plus chez nous, ils ont tous été tués.

2- Bon, je pars acheter des œufs pour faire la mayonnaise pour accompagner les crabes que j'ai achetés au marché / D'accord!

3- Dis, Lena, tu as peur des loups, toi ? / Pfff, meuh non !

4- Maman vient de te dire que ça n'existe plus chez nous / Ben tant mieux, parce qu'ils poussent des hurlements terrifiants, comme ça : hou HOOOU !!!

5- HOOU OU OOU



6- Comment tu fais pour hurler aussi fort ?
/ C'est pas moi, ça vient de la cuisine. J'te jure !

7- HOUOU OOU / Y' a un loup dans la cuisine, maman nous a menti !

8- ROUZIG !!!

9- HOU HOUOOU